

# BALADES LUDIQUES POUR PETITS ET GRANDS

Valensole



© Thibaut Vergoz



Visiter,  
se balader,  
s'amuser!



Destination  
**HAUTE-PROVENCE**  
DURANCE LUBERON VERDON

Office de Tourisme et des Congrès  
Durance Luberon Verdon Tourisme  
Bureau d'Information Touristique de  
Valensole

8, boulevard Frédéric Mistral

04210 VALENSOLE

04 92 74 90 02

valensole@tourisme-dlva.fr

www.greouxlesbains.com

www.durance-luberon-verdon.com

Facile



1,8 km

1h

# Valensole

**Départ: Office de Tourisme****GPS: 43.837186N / 5.985282E**

## Valensole, le Val Ensoleillé!

Sur le plateau qui porte le même nom, Valensole s'érige à 600 m d'altitude et est situé sur la Route de la lavande.

**Côté nature**, les vastes champs de blé dur et de lavandes encerclent le village et vous invitent à de nombreuses randonnées pédestres familiales.

**Côté gourmand**, les artisans passionnés vous feront découvrir

les savoureux produits du terroir (fromages de chèvre, pâtés à la lavande, huiles d'olive, amandes du plateau, miels de lavande au goût subtil et délicat...).

**Côté patrimoine**, l'église du X<sup>e</sup> siècle et la cour du Doyenné où se trouve la maison natale de Saint-Mayeul, 4<sup>e</sup> abbé de Cluny. La chapelle Saint-Mayeul, les fontaines, les lavoirs, les vieilles portes et les heurtoirs vous invitent dans le passé.

## Carnet de route

*Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. L'Office de Tourisme et la société Randoland déclinent toute responsabilité en cas d'accident.*

Commencer la balade à la Grande Fontaine en remontant le boulevard Frédéric Mistral.

Observer la Grande Fontaine **1**.

Remonter la rue de la Grande Fontaine et tourner à gauche, rue Jules Ferry. Remarquer la fresque des extraterrestres **2**.

Continuer la descente et remarquer les belles portes ouvragées avec des heurtoirs de bronze à l'entrée des maisons bourgeoises des XVII<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> siècles. Au bout de la rue, continuer en face, passer devant le Monument aux morts. Poursuivre sur le cours Reynaud en changeant de trottoir. Traverser sur le passage piéton et continuer jusqu'au lavoir **3**.

Revenir légèrement sur ses pas pour

s'approcher de la chapelle. Prendre la rue qui monte à gauche (rue Le Petit Ratonneau), passer sous le pont et poursuivre la montée jusqu'à la rue du Faubourg Ratonneau. **Attention à la circulation!**

Tourner à droite, peu après les gros marronniers. Tourner à gauche, laisser la rue Sainte-Catherine sur votre droite et poursuivre dans la rue de la Carraire. Arriver place Porte Valette d'où vous pouvez remarquer, au sud, le campanile de l'église **4**.

Tourner à droite pour emprunter la rue de la Paix puis encore à droite rue de l'Église. Passer devant l'église et entrer à gauche dans la cour du Doyenné **5**.

Ressortir de la cour et tourner à gauche rue Sous Clastes. Remarquer la clé du

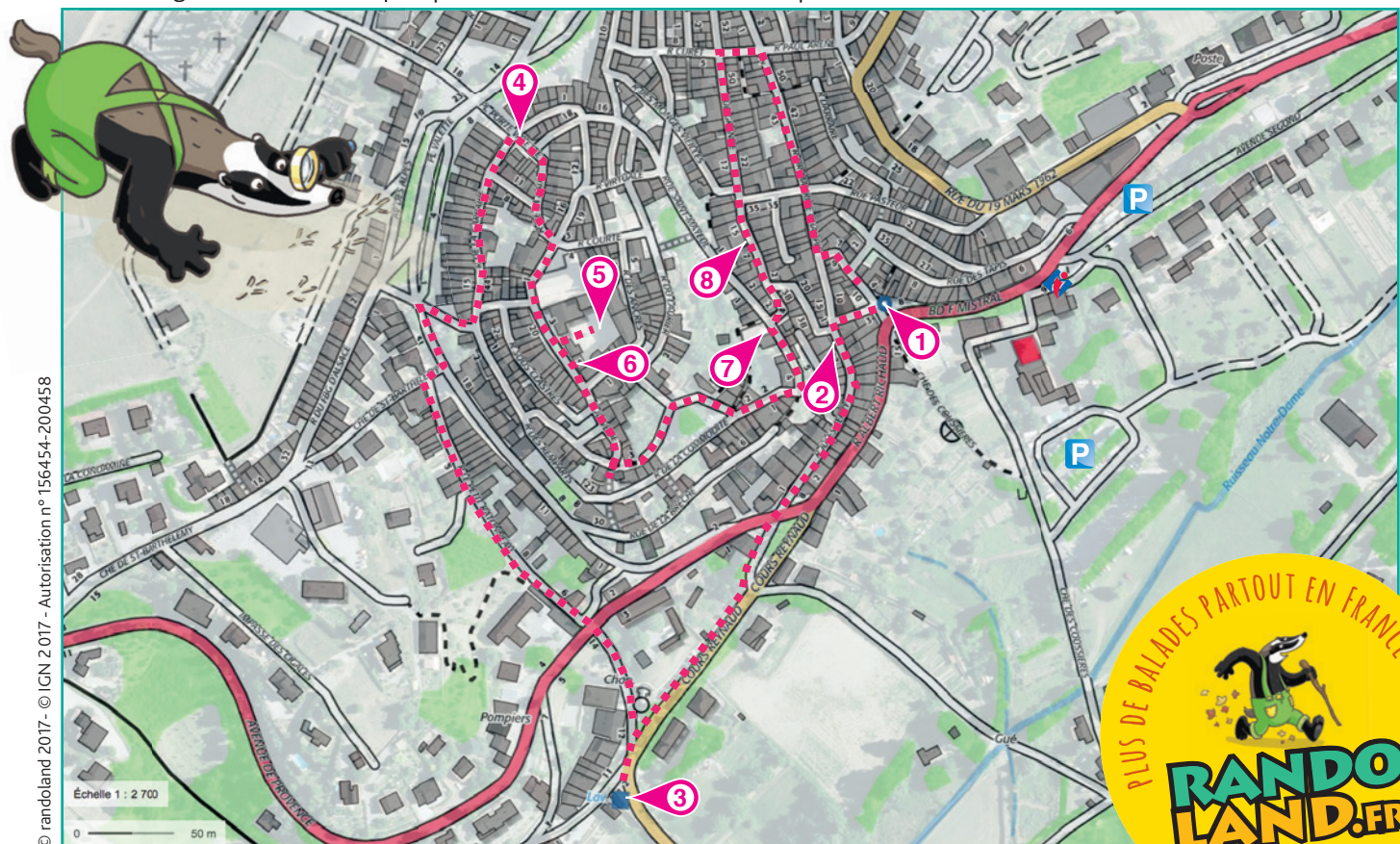
forgeron (n° 4) **6**.

Continuer la descente puis tourner dans la rue Castinelly. Rejoindre à droite la rue de la Commodité et la suivre sur la gauche. S'engager dans la rue de la Brèche à gauche puis s'arrêter devant la chapelle Saint-Mayeul **7**.

Passer sous la porte et emprunter ensuite la rue Grande. Remarquer les carreaux de faïence au n° 9 **8**.

Remonter jusqu'à la rue Curet. Tourner à droite puis encore à droite pour descendre la rue Maurice Chaupin, anciennement rue de l'Hôtel de Ville.

Tourner à gauche dans la rue de la Grande Fontaine pour rejoindre l'Office de Tourisme.





# Valensole

Cherche où l'inspecteur Rando va se rendre et par où il va passer ?

Trace le chemin emprunté par l'inspecteur Rando en utilisant les informations de la page suivante.

Chaque fois qu'il empruntera une échelle rouge, colorie, dans l'ordre, les chapeaux de sorcière de la frise en bas de page.

En fin de parcours, note dans la case réponse le nombre de chapeaux coloriés.



Ta réponse



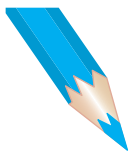
### 1 La grande fontaine

Quel nuage de chiffres te permet de reconstituer la date inscrite sur la fontaine ?  
Tu vas découvrir la première étape de l'Inspecteur Rando.



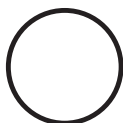
### 2 La fresque des extraterrestres

Quel crayon est de la même couleur que les extraterrestres ?



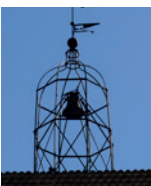
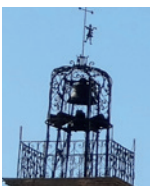
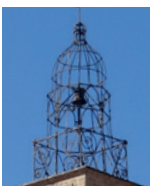
### 3 Le lavoir

Quelle est la forme du bassin de la fontaine située à côté du lavoir ?



### 4 Le campanile

Quelle photo correspond au campanile de l'église de Valensole ?



### 5 La cour du Doyenné

Quelle poulie est accrochée en haut de la façade du n° 1 ?



### 6 La clé du forgeron

Quel dessin correspond à la clé servant d'en-seigne à l'ancien atelier du forgeron ?



### 7 La chapelle Saint-Mayeul

Qu'est ce qui est visible au-dessus de la façade de la chapelle ?



### 8 La rue Grande, n° 9

Quel animal est visible sur l'une des deux plaques en faïence ?





## ÉNIGME

Lyse est revenue, comme chaque année, passer ses vacances chez ses grands-parents à Valensole.

C'est l'occasion pour elle de partager de longs moments avec papi et mamie. Ces derniers ne sont pas avares d'anecdotes et de détails sur la vie dans ce beau village. Lyse est toujours amusée quand son grand-père lui rappelle les surnoms donnés aux habitants des différents villages de la région : les Sublaires (siffleurs) pour les habitants de Puimoisson, les Placiers pour ceux d'Allemagne-en-Provence...

Mais au fait, comment surnomme-t-on les habitants de Valensole ?

Pars vite, avec l'Inspecteur Rando, à la recherche des indices qui te permettront de retrouver ce surnom.



© Thibaut Vergoz

Tu disposes du plan ci-dessous.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Pour toutes les activités de cette fiche, reporte dans la grille de bas de page les réponses trouvées en face des nombres correspondants.

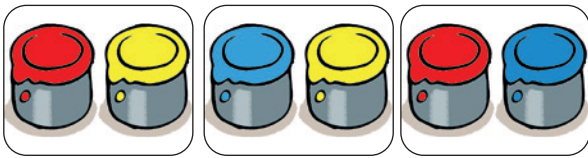
### 1 La grande fontaine

Observe la fontaine. Une date y est inscrite. Additionne tous les chiffres qui composent cette date et reporte ton résultat, en lettres, dans la grille.

Ex. : 1523 → 1 + 5 + 2 + 3 = 11 → ONZE

### 2 La fresque des extraterrestres

Trois enfants disposent chacun de deux pots de peinture.



TANIA

SACHA

CHLÉA

Inscris, dans la grille, le prénom de celui qui, à l'aide de ses deux pots, peut reproduire la couleur utilisée pour représenter les extraterrestres.

### 3 Le lavoir

Sur une des façades en bois du lavoir, tu peux voir le blason de Valensole. Reporte le nom de l'astre qui figure sur le blason.

### 4 Le campanile

Trois enfants ont photographié le campanile de l'église, mais un seul présente la bonne photo. Note son prénom dans la grille.



JULIEN

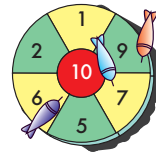
REGINA

JORDAN

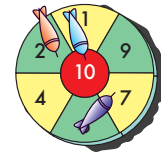
### 5 La cour du Doyenné

Trois amis jouent aux fléchettes. L'un d'eux s'aperçoit que s'il additionne tous les chiffres qui composent la date de décès de Saint-Mayeul (sur la plaque apposée sur un mur de la cour), il obtient un score identique à celui qu'il a réalisé sur sa cible.

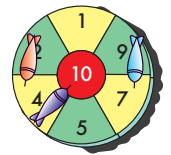
Note son prénom dans la grille.



RÉMI



ENZO



JEAN

### 6 La clé du forgeron

Repère la clé représentant l'enseigne de l'ancien atelier du forgeron. Quel dessin lui correspond ? Reporte le prénom du bon dessinateur dans la grille.



Karima



Thomas



Margot

### 7 La chapelle Saint-Mayeul

Lis la plaque d'information sur la chapelle et trouve le nom donné aux premiers magistrats des villes de Provence. Reporte ce nom dans la grille, au singulier.

### 8 La rue Grande, n° 9

Parmi les trois dessins d'animaux ci-dessous, un seul n'est pas représenté sur les plaques de faïence. Reporte son nom dans la grille.



Faisan



Cheval



Lièvre

#### Grille réponse

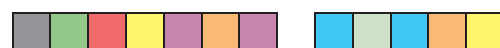
Circuit n° 0423001M

1 >										
2 >										
3 >										
4 >										
5 >										
6 >										
7 >										
8 >										



Remets en ordre les caractères des cases colorées pour retrouver le surnom recherché.

Ta réponse :





# Valensole

## ÉNIGME

Le 1<sup>er</sup> juillet 1965, un habitant de Valensole, Maurice Masse, a été le témoin d'un phénomène étonnant. Il découvre un objet qu'il décrit comme métallique, en forme de ballon de rugby, posé au milieu d'un champ de lavande. L'objet, à 90 mètres du témoin, repose sur un tube entouré de 6 pieds plus fins et semble surmonté d'un dôme transparent. S'approchant de l'objet il aperçoit deux créatures de petite taille accroupies autour d'un pied de lavande. Dans un sifflement, l'OVNI se soulève puis recule en direction de l'ouest en accélérant d'une manière prodigieuse pour disparaître 15 minutes plus tard.

Cette étrange apparition marque encore les esprits et l'histoire de Valensole. Une enquête a été menée par les services de gendarmerie. Parviendras-tu à retrouver le nom du gendarme qui a mené l'enquête sur ce curieux événement ?



© Thibaut Vergoz

## LES GENDARMES\*

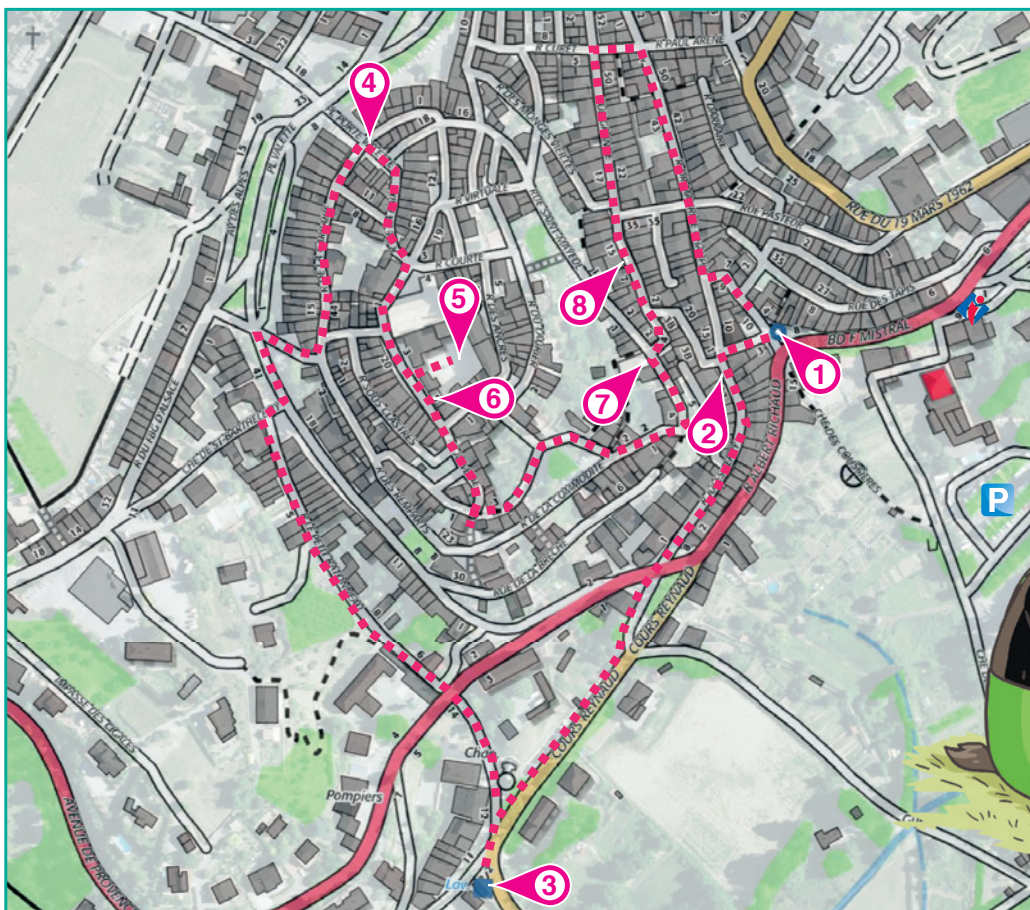
- ▶ **Albert JACQUARD**, lieutenant-colonel, né le 11 avril 1915
- ▶ **Guillaume LEVITIUS**, aspirant, né le 27 mai 1921
- ▶ **Rodolphe PANNOT**, adjudant-chef, né le 11 mai 1917
- ▶ **Alphonse JANNETEAU**, lieutenant, né le 23 mai 1919
- ▶ **Louis CONCHAUT**, lieutenant, né le 8 mai 1914
- ▶ **Maurice CONCHAUT**, brigadier, né le 14 mai 1927
- ▶ **Bertrand VALNET**, capitaine, né le 24 avril 1922
- ▶ **Richard BERTON**, adjudant, né le 6 mai 1910
- ▶ **Gilles PAILLEUX**, colonel, né le 1<sup>er</sup> mai 1930

\* Le nom du gendarme qui a mené l'enquête est exact mais les autres renseignements sont imaginaires.

Tu disposes du plan ci-contre.

À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site [randoland.fr](http://randoland.fr) pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

### 1 La grande fontaine

Observe la fontaine. Une date y est inscrite. Un des témoins est né un jour multiple du chiffre des centaines de cette date. Malheureusement ce n'est pas celui que tu recherches.

### 2 La fresque des extraterrestres

Calcule le nombre d'années entre les deux dates notées sur la fresque. Un gendarme avait cet âge-là au moment de l'événement, le 1<sup>er</sup> juillet 1965. Mais ce n'est pas lui qui a mené l'enquête.

### 3 Le lavoir

Compte le nombre de piliers qui entourent le lavoir. Compte maintenant le nombre d'arrivées d'eau de la fontaine à côté. Fais le produit de ces deux nombres.

Dans quelle chenille tu peux logiquement inscrire ton résultat.

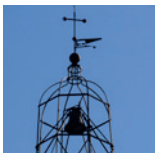
Le gendarme recherché n'avait pas le grade inscrit à côté de cette chenille.



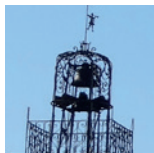
### 4 Le campanile

Trois personnes ont photographié le campanile de l'église.

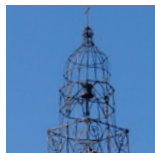
Le gendarme recherché ne porte pas le même prénom que celui qui présente la bonne photo.



Paul Isse



Richard Dassault



Jean Darmery

### 5 La cour du Doyenné

Retrouve, sur la plaque de la maison paternelle de Saint-Mayeul, le nom de son père.

Un des noms des gendarmes de ta liste rime avec le nom du père de Saint-Mayeul. Malheureusement ce n'est pas celui que tu recherches.

### 6 La clé du forgeron

Observe bien la clé représentant l'enseigne de l'ancien atelier du forgeron. Le nom d'un des gendarmes est une anagramme du nom qui figure sous le bon dessin de la clé. Mais ce gendarme s'est occupé d'une autre affaire que celle de Valensole!

Anagramme de CHIEN : NICHE

Anagramme de MARIE : AIMER



PONANT



COUCHANT



LEVANT

### 7 La chapelle Saint-Mayeul

Pour cet indice la valeur des voyelles est + 5 et celle des consonnes - 2. Lis la plaque d'information sur la chapelle et retrouve quel était le bâtiment qui se trouvait à la place de la chapelle. Calcule sa valeur.

Ex. : MAYEUL → - 2 + 5 + 5 + 5 + 5 - 2 = 16

Le gendarme qui a mené l'enquête est né un jour supérieur à ton résultat.

### 8 La rue Grande, n° 9

Dans cette grille, efface toutes les lettres qui composent le nom des deux animaux visibles sur les carreaux de faïence.

Les lettres restantes vont te permettre de trouver un prénom qui n'est pas celui du gendarme qui a mené l'enquête.

F	A	A	I	S
L	L	P	A	R
V	H	E	O	N
S	I	E	E	N

Tu devrais avoir retrouvé **Circuit n° 0423001G**  
le nom du gendarme recherché.

Ta réponse: .....